

## INFORMACJE, KTÓRE POWINNY ZNALEŻĆ SIĘ W TEŚCIE DESKI

| ELEMENT INFORMACJI                                     | UWAGI  |
|--|--|
| <b>INFORMACJA PRODUCENTA (bez parametrów)</b>          | Kopia opisu ze strony producenta (ewentualnie sklepu)  |
| <b>INFORMACJE OGÓLNE (+zdjęcia)</b>                    |  |
| <b>Budowa:</b>   | porównanie z innymi deskami, najlepiej o podobnym przeznaczeniu  |
| Ilość sklejek i materiały                              | dotatkowe informacje o użytych materiałach i celu ich zastosowania (dotyczy zarówno rodzajów drewna, jak i materiałów kompozytowych) |
| Typy i wymiary rączek                                  |  |
| Wymiary i kształt blatu                                |  |
| Ciężar   | występujące różnice w poszczególnych deskach, tolerancja z okładzinami   |
| Wyważenie  | Inne deski o podobnej budowie  |
| Informacje dodatkowe dotyczące budowy                  |  |
| <b>Opis i wrażenia odnośnie jakości wykonania</b>      |  |
| Jakość blatu   | prosty, zwichrowany, skrzywiony itp.   |
| Jakość powierzchni                                     | spolerowanie, wpływ napisów na blacie czy wstawek w rączce na gładkość   |
| Lakierowanie powierzchni                               | możliwy wpływ zdejmowania okładzin   |
| Zabezpieczenie krawędzi                                | oczekiwana trwałość, podatność na kruszenie  |
| Inne, w tym wrażenia osobiste                          | jakość rączki (gładka, chropowata, indywidualne wrażenie jak się trzyma) , wycięcie przy rączce (głębokie, płytkie)                  |
| Jednolitość wykonania (ciężar, wygląd itd.)            | jeśli była możliwość porównania kilku takich desek   |
| <b>TEST gry</b>  |  |
| <b>Parametry testu gry</b>                             |  |
| Z jakimi okładzinami testowana                         |  |
| Jaki użyty klej  |  |
| Czas trwania testu                                     |  |
| Klasa i styl gry zawodnika / zawodników testujących    |  |
| <b>Wrażenia z testu gry - najważniejsze</b>            |  |
| Serwis   | krótki, długi, rotacyjny   |
| Odbiór   | krótki, agresywny  |
| Przebicie  | puste, podcięte  |
| Flip   | płaski, rotacyjny  |
| Blok   | agresywny, rotacyjny, stop-blok/skrót  |
| Półwolej   |  |
| Zbicie   |  |
| Topspin  | I i II strefa, szybki, rotacyjny   |
| Pół-lob, lob   |  |
| Obrona podcięciem                                      |  |
| <b>PARAMETRY DESKI (skala 0-100)</b>                   |  |
| <b>według producenta</b>                               | <b>według testującego</b>  |
| Szybkość   |  |
| Kontrola   |  |
| Elastyczność/sztwywność                                |  |
| Przenoszenie drgań                                     | tylko ocena subiektywna  |
| Czas przytrzymania piłki (tzw. Dwell time)             | tylko ocena subiektywna - zwykle deski bardzo twarde typu "lusterko" - krótki czas, deski miękkie lub elastyczne - dłuższy           |
| Czucie (ogólne odbicia, na palcu wskazującym)          | tylko subiektywne, najczęściej (ale nie zawsze) jest efektem kombinacji pozostałych parametrów;                                      |
| <b>PRZEZNACZENIE</b>                                   |  |
| Rodzaj gry   |  |
| Typ zawodników   | kto ze znanych zawodników gra taką deską   |
| Klasa zawodników                                       |  |
| Pasujące typy okładzin dla różnych stylów gry          |  |
| <b>OCENA OGÓLNA</b>                                    |  |
| <b>Stosunek wartości do ceny</b>                       |  |
| <b>Porównywalne deski zwłaszcza innych producentów</b> |  |